

## **Mise au point : Pour une nouvelle école primaire à Saint-Constant**

**Saint-Constant, le 9 novembre 2015** – Le maire de Saint-Constant, M. Jean-Claude Boyer, tient à réitérer son souhait de voir construire une nouvelle école primaire pour répondre aux besoins criants des élèves du préscolaire et du primaire sur le territoire.

Rappelons que le maire avait confirmé qu'un terrain était disponible pour construire une nouvelle école primaire lors d'une rencontre avec la Commission scolaire des Grandes Seigneuries (CSDGS) en mars dernier. Le maire souhaite également rappeler que les besoins pour un établissement secondaire à Saint-Constant demeureront et qu'il apparaît plus viable à moyen et à long termes de conserver la vocation actuelle de l'école Armand-Frappier et d'opter pour la construction d'une nouvelle école primaire pour pouvoir accueillir tous les élèves du préscolaire et du primaire du territoire pour la rentrée de septembre 2016. Tous s'accordent pour dire qu'il est primordial que les enfants d'âge préscolaire et primaire de Saint-Constant fréquentent une école de leur Ville.

Les discussions sur le sujet entre la Ville de Saint-Constant, la CSDGS et le ministère de l'Éducation, de l'Enseignement supérieur et de la Recherche se poursuivront dans les prochaines semaines.

### **Infrastructures sportives**

La CSDGS et la Ville de Saint-Constant travaillent aussi conjointement sur un projet de développement d'une surface synthétique multisports adjacente à l'école secondaire Jacques-Leber ainsi que sur la mise en place d'un centre aquatique, pour lequel une demande de subvention a été faite en août dernier, puisque le taux d'occupation des infrastructures aquatiques des villes avoisinantes a atteint son maximum. Ces projets s'inscrivent d'ailleurs dans la planification stratégique 2015-2025 de la Ville.

– 30 –

### **Source :**

Cabinet du maire  
Ville de Saint-Constant  
450 638-2010, poste 7461  
[communication@ville.saint-constant.qc.ca](mailto:communication@ville.saint-constant.qc.ca)